Pannnon Egyetem

Műszaki Informatikai Kar

PROJEKTLABOR

Bolti költés

Bálint Klaudia  
Horeczky Tünde  
Zsók Bianaka

Témavezető: Dr. Heckl István

2020

**PROJEKTLABOR TÉMA KIÍRÁS**

**Bolti költés**

**A feladat leírása:**

Sokszor lenne hasznos tudni, hogy mennyi értékű áru van már a kosarunkban egy bolti vásárláskor. Ehhez készítsünk egy mobil alkalmazást. Mielőtt valamit veszek, megadom a vonalkódját vagy a termék nevét, a darabszámot, az egységárat. Ha egy vonalkód már szerepel az adatbázisban, akkor a név és az ár automatikusan beíródik. Lehetőség van egy tétel törlésére vagy a darabszám módosítására. A program folyamatosan mutatja, hogy mennyi értékű árut szedtem eddig össze. Otthon lehet bevásárló listát készíteni, ha az adott tételek már a DB-ben vannak, akkor már otthon tudom, hogy mennyit fogok költeni.

**Megvalósítandó részfeladatok:**

1. Már létező hasonló rendszerek tanulmányozása
2. Adatbázis tervezése, implementálása
3. Felhasználói androidos felület tervezése, létrehozása
4. Használati funkciók kidolgozása és elkészítése

**Irodalmi áttekintés**

1. **Mobil eszközök**

A mai rohanó világban jóformán elengedhetetlen minden ember számára, hogy valamilyen fajta mobil eszközt használjon a mindennapokban. Ezek az eszközök segítenek és irányt mutatnak a mindennapokban, nem ritka, hogy egyes embereknek a mindennapi munka végzés szerves részévé váltak ezek a dolgok. Azonban nem ilyen egyszerű elmondani mit is takar az a kifejezés, hogy mobil eszköz. Ha pontosan szeretnénk leírni mi is az, hogy mobil eszköz akkor a következő definíciót kellene használnunk. A mobil eszköz olyan számítástechnikai eszköz, ami fizikailag könnyedén és szabadon mozgatható, és számítási képességei használhatóak mozgatás közben is. Nem csak a mobiltelefonokat sorolhatjuk ebbe a kategóriában, hanem mellettük ott vannak még a laptopok és ezek összes alfajtái, mint például a Tablet, subnotebook valamint még itt említhetők meg a kézi számítógépek (PDA), navigációs egységek (GPS, PNA), de ma már ide tartoznak a hordozható zene és film lejátszó eszközök is. A felsorolt eszközök rengeteg mindenben különböznek, mint például a méretük, formájuk, felhasználhatóságuk. Ennek oka az, hogy majdnem mindegyik más és más feladatot látnak el, és mind ezek ellenére egy kategóriába soroljuk őket, a mobil eszközök csoportjába.

Ezeknek az eszközöknek több generációra visszanyúló történetük van.

A 0. generáció avagy a kezdet: A zérus nemzedék alapvetően egy rádiós mobiltelefon rendszert jelentett, amely már nyílt telefonhálózaton belül működött, a felhasználók külön számmal rendelkezhettek. Számos ilyen rendszer épült ki 1971-től 2000-ig bezárólag

Az 1. generáció: Az 1980-as évek körül terjedtek el ennek a nemzedéknek az eszközei, ami annyiban különbözött az 0. generációtól, hogy több frekvenciát tartalmaztak. Analóg rendszerek voltak és csupán a több csatorna használatában különbözöttek elődjeiktől.

A 2. generáció: A második generáció irányváltoztatása volt a legelsöprőbb hatással. A digitális átvitel volt a legnagyobb áttörés, valamint újítás. A GSM rendszeren belül működött amely széleskörben terjedt el és amely elsőként használt SIM kártyát. Ezen újítások mellett megjelent még az SMS szolgáltatás, ami lehetővé tette szöveges üzenetek küldését is a beszédátvitel mellett. Már a szöveges üzenetek küldése a legismertebb kommunikációs forma és a legtöbbet használt is.

A 3. generáció: Az előző generációhoz képest előrukkoltak néhány újabb funkcióval a felhasználói öröm növelése érdekében, ezek közé tartozik a nagyobb sebességű adatkapcsolat - az internet, új hálózati szolgáltatások, mint például a videóhívások. Ez az újítás azonban nem hozta meg az elvárt reakciót, mivel a felhasználók meg voltak elégedve az előző generáció szolgáltatásaival.

A 4. generáció: Napjainkban a negyedik nemzedék kiépülését követhetjük figyelemmel. Az információtechnológia 4G-vel jelöli e a generáció vezeték nélküli szolgáltatásait. A 2G és 3G rendszerek utódja, a 4G rendszer a szakértök szerint egy átfogó IP-infrastruktúra, amelyet nagy adatátviteli sebesség, nagy kapacitás és nyílt internet szabványok használata jellemez.

1. **Mobil alkalmazások**

A mobil illetve okostelefon alkalmazások mobileszközön futó számítógépes programok. A mobiltelefonok minden esetben tartalmaznak előtelepített alkalmazásokat. Ezek lehetnek olyan programok, amik a telefon használatához szükségesek valamint olyanok is, amelyek a felhasználó élmények jobbá tételére lettek telepítve, ezzel segítve a mindennapokat akár. Néhány a megkezdéshez elengedhetetlen alkalmazás például webböngészők, levelezőprogramok, valamint egy úgy nevezett Marketplace, amely arra szolgál, hogy a további alkalmazásokat tudjon a felhasználó beszerezni magának. Ezen a „piactéren” akár ingyenesen, de díj ellenében is tölthetünk le alkalmazásokat. De a feljebb említett alkalmazáson kívül is tartalmaznak az okostelefonok alapvető alkalmazásokat. Ilyen a számológép, az ébresztőóra, világóra, képgaléria, zenehallgatásra alkalmas applikációk, naptár, zseblámpa stb. Ezen felül rengeteg változatos applikációt tudunk ma már beszerezni, a legtöbbet ingyenesen. Beszélhetünk itt játékokról, rengeteg közösségi hálózatnak van saját applikációja, mint például a Facebook, Instagram. Ezen alkalmazások mellett kisebb programok is megtalálhatóak, amik segítenek a hétköznapokban. A mi célunk egy ilyen alkalmazás fejlesztése, ami segít a felhasználó számára a mindennapi életben történő bevásárlásban.

1. **A fejlesztői környezet és a nyelv (Android Studio, java)**

Fejlesztői környezetnek az Android Studio-t választottuk mivel az egyetemen belül ezt a környezetet ismerhettük meg mobil programozás céljára. Az Android Studio egy IDE (integrált fejlesztőkörnyezet) amely Android platformokra való fejlesztést tesz lehetővé. 2013.májusában jelentették be a Google I/o konferencián. Az Android Studio egy a JetBraens IntelliJ IDEA-n alapuló szoftver, amit kifejezetten android fejlesztésre terveztek. A legtöbb ismert operációs rendszerre letölthető és teljesen helyettesíthető vele az EClipse ADT-je.

1. **Milyen egy jó mobilprogram**

**Hasonló applikációk**

1. **Listonic**

Egy lengyel cég által kifejlesztett a Play Áruházban fellehető ingyenes applikációról beszélünk. Értékelés szempontjából a felhasználók átlagosan 4,7-re értékelték az appot egy ötös skálán. Funkcionalitás tekintetében nem sokban tér el a mi a általunk tervezendő applikációtól. Előnye, hogy előre meghatározott listából tudunk akár választani és nem kell tudnunk hozzá a termék vonalkódját. Hátránya a rendszernek, hogy nincs az adott termékeknek előre meghatározott ára ezáltal nem tudjuk megmondani, hogy milyen értékben fogunk nagy valószínűséggel vásárolni. Valamint vásárlás közben nem tudunk a termékekhez hozzáadni mennyiséget ezt csak előre tudjuk meghatározni. Ezzel ellentétben viszont vásárlás közben is tudunk új terméket hozzáadni a listához.

1. **Super Simple Bevásálolista**

A második applikáció amit megvizsgáltunk egy kanadai fejlesztés. Ez az applikáció rosszabb értékelést kapott átlagosan 4 egészes az átlaga a felhasználók szerint. Funkciók tekintetében elég szegényes. Listákat lehet vele létrehozni, de sem árat sem mennyiséget nem lehet meghatározni előre, sem utólag esetlegesen a vásárlás alatt. Ez az app csak egy nyelven futtatható, nem lehet nyelvet választani vagy változtatni benne az előző applikációval ellentétben amelyben több nyelv is fellelhető.

1. **Bring! Élelmiszer Bevásárlólista**

**Funkcionális követelményeinek leírása**

* 1. **Felhasználó számára elérhető funkciók:**

**Lista**

**Létrehozás:** Az alkalmazás egyik fő ténykedése, hogy bevásárló listát tudunk létrehozni olyan módon, hogy meg adjuk a termék megnevezését. Lehetősségünk van arra, hogy olyan módon hozzuk létre a listát, hogy előre megadjuk a termék pontos nevét is ez által a termék árát is előre tudjuk és így tudunk tervezni, hogy a körülbelül mennyit fogunk költeni az adott bevásárlás alatt.

**Fő lefolyás:** A felhasználó kiválasztja az új lista funkciót. Itt egyesével megadhatja, hogy milyen termékeket szeretne vásárolni. Előre megadhatja, hogy milyen mennyiséget szeretne vásárolni. Ki listázással megjelenítheti a már felvitt termékeket és ebből beírhatja a termék kódját is, amivel automatikusan megtudja az árat is. Ezután menti a listát, amit bármikor megnézhet és módosíthat

**Alternatív lefolyás:** Az adatbázisban nem szerepel még az adott termékhez tartozó kód, ezért nem tudja ezt megadni így előre nem tudja megmondani a rendszer, hogy ez a termék mennyibe fog kerülni.

**Módosítás:** Nem feltétlenül kell minden alakalommal új listát létrehozni, mivel gyakran az emberek egy hétvégi nagy bevásárlás folyamán ugyan azokat veszik esetleg 1-2 újabb terméket is vagy pedig valamit ki hagynak. A lista módosítása pont erre szolgál, hogy ne keljen minden egyes vásárlás alatt új listát létrehozni, hanem azt csak módosítjuk. Vagy ha esetleg a boltba menet jut eszünkbe még valami, amit szeretnénk vásárolni akkor ez a lehetőség esélyt ad arra, hogy ezt az új terméket felvegyük még a listánkba.

**Fő lefolyás:** A lista megnyitását követően kiválasztjuk a módosítás funkciót. Ez után felvihetünk, új terméket a listára vagy pedig törölhetünk, valamint egy adott termék mennyiségét is megváltoztathatjuk.

**Alternatív lefolyás:** Egy terméket, vagy mennyiséget hibásan adunk meg. Ekkor újra tudjuk módosítani.

**Mennyiség módosítása:** Vásárlás közben felmerülhet egy olyan probléma, hogy a meghatározott mennyiségnél többet vagy éppen, hogy kevesebbet vásárolunk. Annak érdekében, hogy ilyenkor is tudjuk számon követni, hogy mennyit kell majd fizetnünk, segítségünkre lesz egy mennyiség módosítási funkció, amivel egy a listában szereplő termék mennyiségét tudjuk változtatni.

**Fő lefolyás:** Vásárlás közben egy adott termékből más mennyiséget vásárolnánk, mint ami a listában szerepel. Ebben az esetben a listából kiválasztjuk a terméket és annak mennyiségét módosítjuk a funkció segítségével.   
**Alternatív lefolyás:** Az adott termék mennyiségét rosszul módosítjuk. Ekkor újfent a mennyiség módosítás funkciót használva meg adhatjuk a pontos mennyiséget.

**Törlés:** Egy listát törölhetünk is, ha úgy gondoljuk nincsen már rá szükségünk. Ez a funkciót akkor érdemes használni, ha létrehoztunk egy olyan listát, ami csak az aktuális vásárláshoz használható.

**Fő lefolyás:** A feleslegessé vált listákat egyszerűen törölhetjük. Ennek menete, hogy a listák nézetében kiválasztjuk a feleslegesé vált listát és ez után töröljük.

**Termékek**

**Új termék felvitele:** Ebben az esetben két funkció lehetséges. Az egyik, amikor még a program használója előszőr használja az applikációt és tudja a termékek árát, kódját, nevét akkor fel tudja vinni az adatbázisba ezeket. A másik eset, ha vásárlás közben egy olyan terméket veszünk, ami még nincs benne az adatbázisban, így azt felvihetjük a vásárlás folyamata alatt.

**Fő lefolyás:**

**Első eset:** A listák használata nélkül viszünk fel új terméket az adatbázisba. Ez egy külön ablakban megnyitódó funkció. Az ablakban meg tudjuk adni a termék kódját, árát, nevét, valamint egy kulcsszót, amivel utána a listákban rá tudunk keresni. Ez után elmentjük a terméket.

**Második eset:** A terméket az adatbázisba később visszük fel például vásárlásközben akkor arra is van lehetőségünk. A lista kiválasztása után kiválasztjuk a terméket, amelynek adatai fel akarjuk vinni. Megadjuk az adatokat, a termék kódját, nevét, árát. Majd elmentjük a terméket.

**Alternatív lefolyás:**

**Első eset:** Ha a termék kódja már szerepel a nyilvántartásban akkor azt nem visszük fel újra. Ilyenkor a rendszer egy értesítést küld a felhasználónak, ami alapján tudja a vásárló, hogy vagy rosszul írta be a termék kódját, vagy pedig a másik termék kódja hibás.

**Második** **eset**ben is ugyan ez a hiba lehetőség áll fent.

**Termék ármódosítás:**

**Ideiglenes módosítás:** Esetleges akciók ideje alatt érdemes ezt a funkciót használni, mikor tudjuk, hogy az adott termék csak 1-2 hétig lesz ezen az áron elérhető. Ilyenkor csak a végső ár meghatározásánál változtatjuk meg a termék árát és nem az adatbázisban írjuk át.

**Fő lefolyás:** A vásárlás alatt látjuk, hogy a termék bolti ára és a készülékünkben lévő ár nem egyezik meg. Ilyenkor el kell döntenünk, hogy az új ár ideiglenes-e. Ha az akkor a terméket a listából kiválasztva tudjuk az árát változtatni.

**Alternatív lefolyás:** A termék árát átírtuk, de nem ideiglenes opciót választottuk, hanem az adatbázisban is át írtuk a kódot. Ilyen esetben újra módosítjuk a termék árát az eredeti árra. A termék árát átírtuk, de hibásan. Ebben az esetben egy újabb ideiglenes ármódosítással korrigálhatjuk ezt.

**Hosszútávú módosítás**: Ez a funkció arra tud hasznos lenni, ha egy terméknek véglegesen viszik fel vagy le az árát. Ilyenkor ugye érdemesebb magában az adatbázisban is megváltoztatni a termékhez tartozó árat.

**Fő lefolyás:** A vásárlás alatt látjuk, hogy a termék bolti ára és a készülékünkben lévő ár nem egyezik meg. Ilyenkor el kell döntenünk, hogy az új ár végleges-e. Ha az akkor a terméket kiválasztva az árát átírjuk és elmentjük az adatbázisba.

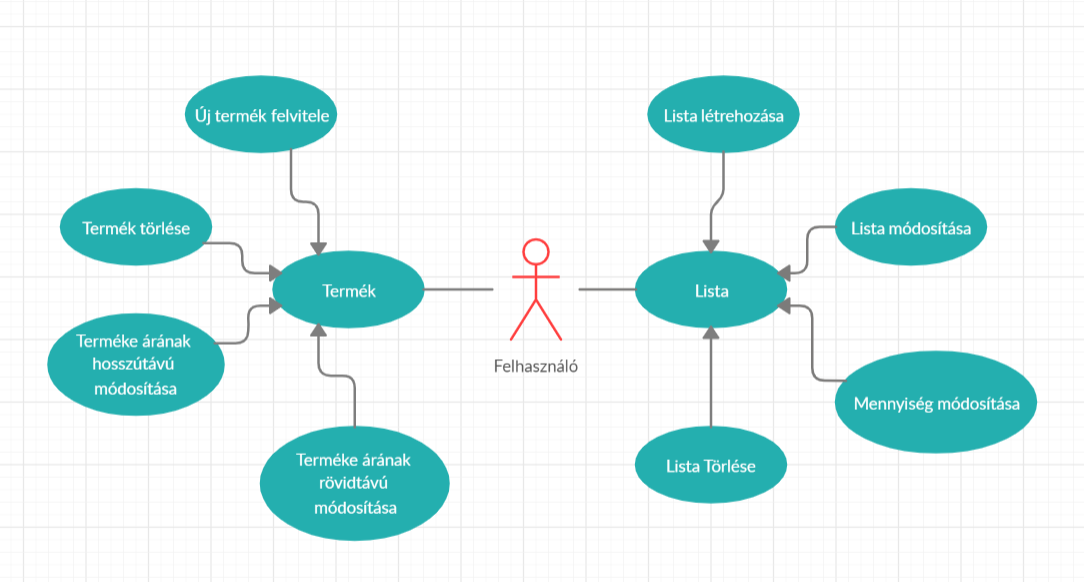
**Alternatív lefolyás:** Ebben az esetben fent áll annak a lehetősége, hogy elírtuk az árat. Ilyenkor újfent megtudjuk változtatni a fő lefolyásban leírt módon a termék végleges árát.

**Termék törlése:** Ez a lehetőség akkor hasznos, amikor egy terméket hibásan adunk meg, visszük fel az adatbázisba, vagy pedig egy adott termék teljes mértékben megszűnik minden üzletben. Ilyenkor az adatbázisból töröljük ki és újra fel tudjuk vinni a már hibátlan adatokkal a terméket az adatbázisba vagy csak töröljük a már nem létező terméket.

**Fő lefolyás:**

**Első eset:** A terméket hibásan visszük fel az adatbázisba. Ezt észlelve belépünk a termék kezelő ablakba és itt a termék kódját megadva kikeressük a termékünket. Ez után egyszerűen a törlés gombra kattintva a terméket eltávolítjuk az adatbázisból. Majd a új termék felvitele funkciót használva újra felvisszük a már helyesen beírt adatokkal.

**Második eset:** A terméket kivonták a forgalomból ezért szükségtelen, hogy továbbra is szerepeljen az adatbázisba. belépünk a termékkezelő ablakba és itt a termék kódját megadva kikeressük a termékünket. Ez után egyszerűen a törlés gombra kattintva a terméket eltávolítjuk az adatbázisból.

**USE CASE DIAGRAMM**